



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LUZIA ESTADO DE MINAS GERAIS

INDICAÇÃO N.º 70/2026
AUTOR: TUPÃ DO PROJETO

EMENTA: Viabilizar construção de um estacionamento de veículos na rua Domingos Orzil Fernandes ao lado da Escola Cornelina Carvalho Silvério Bairro Frimisa.

Na forma regimental e após ouvir o Plenário, indico ao Sr. Prefeito, que interceda junto ao(s) órgão(s) competente(s) Viabilizar a construção de um estacionamento de veículos na rua Domingos Orzil Fernandes ao lado da Escola Cornelina Carvalho Silvério Bairro Frimisa.

Justificativa

A implantação de vagas de estacionamento proporcionará maior segurança para estudantes, pais, responsáveis, professores e demais usuários da via, reduzindo paradas em locais inadequados, melhorando a fluidez do trânsito e contribuindo para um embarque e desembarque mais seguro. Além disso, a medida favorecerá a mobilidade urbana, proporcionando melhor ordenamento do tráfego e maior comodidade à comunidade escolar e aos moradores da região.

Agradecemos desde já a atenção e aguardamos um retorno.

Santa Luzia, 6 de agosto de 2026.

T VEREADOR
upã do Projeto
Matrícula 3992

Tupã do Projeto

Rua Direita, 750 – Centro - Santa Luzia - MG – CEP 33010-000
Telefone: (31) 3641-7422 – www.cmsantaluzia.mg.gov.br



Autenticar documento em <https://spl.cmsantaluzia.mg.gov.br/autenticidade>
com o identificador 330033003900370033003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.

PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://spl.cmsantaluzia.mg.gov.br/autenticidade> utilizando o identificador 330033003900370033003A005000

Assinado eletronicamente por **Reinaldo Aparecido dos Santos** em 06/08/2026 15:57

Checksum: **B1760AD8174076B1BCA3BD5C5264A357070DD17ED30D0EAB0CC9F4B3D86F8F03**



Autenticar documento em <https://spl.cmsantaluzia.mg.gov.br/autenticidade>
com o identificador 330033003900370033003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art.
4º, II da Lei 14.063/2020.